Photoshop Cricket Baseball



[3] – Vul de selectie met '#8E070C', Doordrukken gereedschap, , maak volgende schakering aan de randen



Cricket ball – blz 1

[4] – Selecteer het "Tegenhouden Gereedschap" (1), volgende delen benadrukken, zie hieronder



[6] – Vul selectie met Patroon (bewerken – vullen – Leer, te vinden bij structuurvulling) of een andere lederen structuur waarmee je een patroon definieert (Bewerken > Patroon Definiëren)

<u>N</u>	~ C	*	Normal	Mode:	Ŧ		*	Pattern	•	٩
leather (218 by 208 pixels, RGB r	ode)	els, RGB mode	y 208 pix	er (218 b	the	lea				

[7] – Je bekomt onderstaande



2

[8] – Zet laagmodus van deze laag op 'zwak Licht' en verminder de laagdekking

Sort Light	×	opacity:	6670	r
Lock: 🖸 🍠 🕂	۵	Fill:	100%	>

[9] – Je bekomt onderstaande



[11] – Nieuwe laag, volgende vorm tekenen met Pengereedschap, optie op paden, rechtsklikken op pad en kiezen voor 'Pad omlijnen'

Create vector mask Delete Path Define Custom Shape Make Selection Fill Path Stroke Path Clipping Path	Stroke Path Brush Simulate Pressure	OK Cancel
Clipping Path Free Transform Points		

[12] – Je bekomt onderstaande – dekking aanpassen!



Color Dynamics	6	Diameter	5 px			
Other Dynamics Noise Wet Edges		Generation Flip X Flip Y Angle: 119°	$\boldsymbol{\lambda}$			
 ▲ Airbrush ✓ Smoothing Protect Texture 		Roundness: 0% Hardness V Spacing	494%			
,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,						

[15] - Nieuwe laag, volgende vorm tekenen met Pen, Pad omlijnen met Penseel wit



[16] – Dupliceer de laag (Ctrl+J) en verplaats met verplaatsgereedschap



[17] – Geef als laagstijl: Slagschaduw met onderstaande instellingen (aan beide witte streepjes lagen)

Drop Shadov	v
- Structure	
Blend Mode:	Normal 💙 🗖
Opacity:	100 %
Angle:	120 ° Use Global Light
Distance:	0 px
Spread:	0%
Size:	<u>а</u> рх
— Quality —	
Contour:	Anti-aliased
Noise:	0%
	Layer Knocks Out Drop Shadow

2

[18] - Maak ook de andere lagen met je Pengereedschap of dupliceer en pas aan, zie hieronder



Lock: 🖸 🖋 🕂 🔒 👘 Fill: 100% 🕨

[21] – Volgende Transformatie maken met Vrije Transformatie (Ctrl+T) en ENTER



[22] – Ook nog onderstaande lijn tekenen, Pad omlijnen, laagmodus op 'Zwak Licht'. Daarna een Ovalen selectie maken voor de schaduw.



[23] – Nieuwe laag, laag onderaan, vul selectie met '#7A7A7A', ga dan naar Filter > Vervagen > Gaussiaans vervagen met onderstaande instellingen



